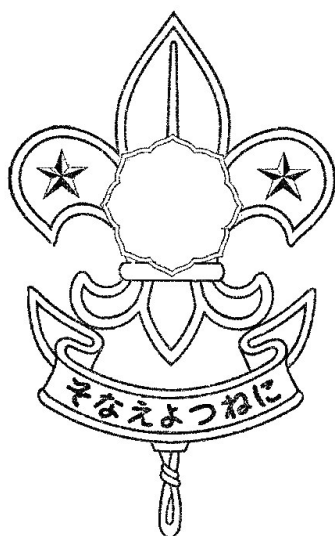


ローズゲーム



全指導者研修day 2004. 11. 14

結ぶ

1. ひと結び競争

単位	個人(班・組)
準備物	ロープ(人数分)、ストップウォッチ(時計でも可能)
方法	1分間でいくつ結べるかを競う。個数を競う(班対抗時は班での個数を競う) ① 一人1本ロープを持つ ② スタートのコールで結び始める ③ 規定時間後いくつ結べているか確認する
応用	① 八の字結び ② 規定時間を変える BSでは30秒でも面白い ③ 解く競争をする ④ 連続ひと結びを教える

2. 結びリレー

単位	班(組)対抗
準備物	ロープ(班組数分)
方法	指定された結び(たとえば本結び)を結び、解いて次の人に回す。時間を競う ① 頭(最後尾)がロープを持つ ② タートのコールで結び、解いて次の人へ ③ 終了したら班コール(カブコール)
応用	① 級毎にする結びを変える ② 行きと帰りで結びを変える

3. 結びリレー-2

単位	班(組)対抗
準備物	ロープ(班組数分)
方法	指定された結び(初級章の結び)を一人ひとつ結び、班で完成させる。時間を競う ① 頭(最後尾)がロープを持つ ② タートのコールで結び、次の人へ ③ 終了したら班コール(カブコール)
応用	① 級毎にする結びを変える ② 人数が少なければ行きと帰りで結びを変えて2回結ぶ ③ リレーでなく相談しても面白い

全指導者研修day 2004. 11. 14

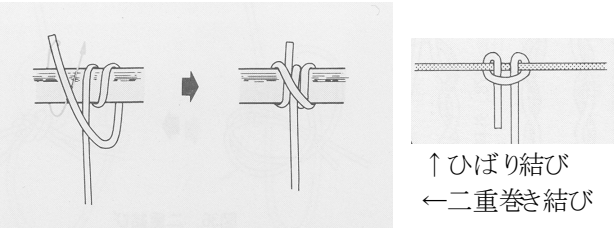
4. 目隠し結び

単位	個人対抗
準備物	ロープ(人数分)
方法	指定された結び(もやい結び)を目隠しして結ぶ。時間を競う ① 目隠しする ② ロープの両端を持つ ③ 開始のコールで結び始める
応用	① 本結び

5. 救助訓練

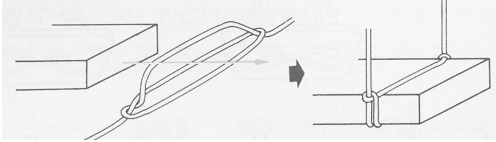
単位	班対抗
準備物	ロープ(人数分)
方法	てぐす結びをして全員のロープをつなぎ、先端にもやい結びをして遭難者に投げて手の届くところに投げられたらOK 時間で競う ① てぐす結びでロープをつなぐ ② 線端にもやい結びを行う ③ 遭難者(班長?)に投げる
応用	① 救助後 指定場所まで搬送する

6. 担架搬送訓練

単位	班対抗
準備物	ロープ(人数分) だて棒(班2本)
方法	だて棒2本とロープで担架を作り 患者を搬送する ① だて棒に二重巻き結びから始める。途中はひばり結び ロープが足りなくなったらてぐす結びでつなぐ  ② 患者を搬送する
応用	

全指導者研修day 2004. 11. 14

7. 宝恵かご競争

単位	班対抗(5人以上)
準備物	ロープ(班4本) だて棒 (2m1本 1m1本)
方法	<p>だて棒長の下に ブランコを作る要領でだて棒小をぶら下げ これをかごに見立て、班員を搬送する 時間で競う</p> <p>① 2本のロープそれぞれロープ中央にてこ結びを作りだて棒小をブランコのように結ぶ</p>  <p>② それをだて棒大の中央付近こ二重巻き結びで固定する</p> <p>③ だて棒大の進行方向側に 2本ロープを二重巻き結びで固定し先端こもやい結びをする</p> <p>④ 2人がかごを担ぎ、1人が乗る、二人はもやい糸を通し 先引きをする</p> <p>⑤ これで所定距離走りゴール</p>
応用	

8. 戦車競争

単位	班対抗(5人以上)
準備物	ロープ(班10本) だて棒 (2m5-6本)
方法	<p>台形橋脚を作成し短辺側の両端こ二重巻き結びで両端こひっぱるためのロープをつける 一人が台形橋脚こつかまり、台形橋脚を触らないようにロープを担いでひっぱる所定距離をひっぱる</p>
応用	

ロープ参考資料

図解 新・ロープの結び方 著者杉浦昭典 海文堂出版 ISBN4-303-22855-9

ゲーム参考

<http://www.ne.jp/asahi/bs/t20/game/game.html> 豊中20団 HP